|  |  |
| --- | --- |
|  | En esta pauta encontrarás preguntas orientadoras para tu reflexión. Las primeras te ayudarán a recordar las principales competencias aprendidas a lo largo de tu carrera. Las siguientes preguntas, buscan ayudarte a definir tu proyecto APT a partir de tus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales.  Se sugiere que tengan como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el proceso de portafolio, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura. |

|  |
| --- |
| Puedes responder en cada una de las secciones por pregunta en esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 1, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?  Programación de aplicaciones móviles: me gusto este ramo porque al momento de crear una aplicación móvil nosotros mismo le podíamos dar sus funciones y poder personalizar nuestra app con sus distintas funciones.  Gestión de riesgo: Me gusto bastante, al principio me costo bastante el tema de los valores que podían tener los riesgos pero al momento de entenderlo como obtener los valores de los riesgos se me fue muy bien el ramo, y encontré lo importante que es tener un plan para los riesgos y un presupuesto para solucionar los riesgos.  A partir de las certificaciones que obtienes a lo largo de la carrera ¿Existe valor en la o las certificaciones obtenidas? ¿Por qué?  Sí, la certificación que obtuve a lo largo de la carrera de Ingeniería en Informática tuve un valor significativo por lograr obtener cierta competencias y conocimientos específicos, me ocurrió en distintas áreas como gestión de riesgo, desarrollo de software, etc |

|  |
| --- |
| 2. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?   Me siento mas desarrollado y más seguro en Gestión ágil de proyectos y gestión de riesgo, dado que los ramos entendí bastante bien y me gustaba esa área de gestión de proyecto, la cual al principio me costaba entender pero tomando atención y haciendo los trabajos pude entender y me fue bastante bien.  Me siento débil y requiero fortalecer son en programación de base de datos y machine learning ya que el programar no era mucho lo mío y la verdad es que sufri mucho con estos ramos sobre todo con programación donde lo tuve que realizar 2 veces ya que se me hacía bastante complicado |

|  |
| --- |
| 3. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interese más?   Mis intereses están en la tecnología y cómo puede mejorar la vida de las personas, específicamente en el ámbito del desarrollo de software, la innovación tecnológica. Me interesa mucho la idea de trabajar en proyectos que combinen aspectos técnicos con un impacto positivo en la sociedad.   * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?   Innovación Tecnológica: Capacidad para identificar oportunidades para la innovación y aplicar nuevas tecnologías y metodologías para mejorar procesos y soluciones. Y es especial fortalecer en estar atento a nuevas tecnologías y tendencias.   * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?   En 5 años, me gustaría estar trabajando en un entorno donde pueda aplicar mis conocimientos en Informática en proyectos innovadores y desafiantes. Me imagino liderando equipos de desarrollo, gestionando proyectos tecnológicos que tengan un impacto positivo y real en la sociedad. |

|  |
| --- |
| 4. Finalmente, piensa en el proyecto que desarrollarás en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| * Los Proyectos APT que ya habías diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿cuál se relaciona más? ¿Requiere ajuste?   Si, ya que es un proyecto con tecnología innovadora y ayuda positivamente a la sociedad en este caso a los niños con TEA, logrando obtener sus progresos obtenidos al ejercer las actividades (Juegos recreativos) realizados y también ayudar a los terapeutas para ver como va evolucionando el niño gracias a la aplicación.   * Si no hay ninguna que se relacione suficiente: * ¿Qué área(s) de desempeño y competencias debería abordar este Proyecto APT? * ¿Qué tipo de proyecto podría ayudarte más en tu desarrollo profesional? * ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?   1.- Áreas de desempeño tener un desarrollo de software especializado creando una aplicación interactiva que ayude a los niños con TEA a mejorar sus habilidades cognitivas, sociales y/o comunicativa.  Áreas de competencia en gestión ágil de proyecto al usar metodología ágil para poder lograr organizar, planificar y ejecutar el proyecto de manera eficiente.  2.- Que el proyecto con inteligencia artificial aplicada el proyecto en el que valla a realizar un sistema basado en machine learning que aprenda y se ajuste a las necesidades del usuario en tiempo real, como aplicaciones personalizadas para la educación, salud o automatización  3.- El proyecto podría situarse en el ámbito de la educación especial, específicamente para niños con Trastorno del Espectro Autista (TEA). En este contexto, el objetivo sería desarrollar una aplicación o plataforma que ayude a los niños a mejorar sus habilidades cognitivas, emocionales y sociales a través de la tecnología. |